



## Préambule

Comme dans toutes les activités de pleine nature, l'escalade a su s'adapter à la forte croissance du nombre de pratiquants et à la multitude de possibilités offertes par les murs artificiels au sein des installations sportives.

## Orientations générales

Le programme intègre les différentes orientations spécifiques du sport scolaire : rencontres par équipes, densité de compétitions, combiné d'épreuves sur structures artificielles et polyvalence du grimpeur. Les épreuves de blocs perdent leur côté obligatoire (transport, installation et coût prohibitifs) ; les épreuves de vitesse, plus ludiques, pourront être privilégiées afin de permettre une organisation plus facile.

## Organisation générale

### A/ Pôle développement

La multiplicité des rencontres organisées au plan local et la diversité des formules est un exemple de la vitalité de la pratique de l'escalade en milieu scolaire.

### B/ Pôle compétition



# Championnat de France UNSS Équipe d'Établissement

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉ(E)S / AUTORISÉ(E)S	BF – MF – CF / BG – MG – CG	MF – CF – JF – SF / MG – CG – JG – SG
COMPOSITION DES ÉQUIPES	4 compétiteurs / Mixité obligatoire Deux benjamins(es) maximum Un(e) cadet (te) maximum	4 compétiteurs Deux catégories différentes ou mixité
JEUNE OFFICIEL	1 Jeune Officiel par équipe Niveau académique minimum (pastille jaune) assureur ET juge de voies Il est membre d'une association sportive de l'académie et si possible d'une équipe qualifiée Il ne peut pas être compétiteur En cas d'absence, le service régional UNSS concerné devra s'acquitter du montant des frais de son remplacement	
RÈGLEMENT	UNSS adapté dans le respect du règlement fédéral	
FORMULE DE COMPÉTITION	Combiné de 2 épreuves : Voies de difficulté en tête et épreuves de vitesse (ou de blocs en fonction des possibilités de l'organisateur) L'épreuve de difficulté compte pour 70% à 80% selon les conditions matérielles locales Les performances des quatre grimpeurs sont prises en compte pour le total de l'équipe En cas d'égalité, l'équipe la plus jeune est déclarée vainqueur Le classement final s'établit par addition des points obtenus à l'issue des 2 épreuves par les quatre grimpeurs	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau académique + quotas	
NOMBRE D'ÉQUIPES	45 de collèges et 45 de lycées réparties comme suit : - 1 équipe d'établissement par académie (27 équipes) - 1 équipe excellence par académie si elle est première au classement scratch (environ 10 équipes) - 1 équipe pour l'académie organisatrice - 1 équipe pour l'académie championne de France l'année précédente - complément selon quotas déterminés par les résultats au championnat de France de l'année précédente	
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS collèges Champion de France UNSS lycées	

## Championnat de France UNSS Excellence

Il n'y a pas de championnat de France Excellence d'escalade séparé. Les épreuves et la formule de compétition sont les mêmes pour les concurrents des équipes d'établissement et Excellence.

Une équipe est considérée comme Excellence dès lors qu'elle intègre au moins :

- un grimpeur listé sur les listes de Haut-Niveau du Ministère chargé des sports (Élite, Jeune, Espoir) ou des différents pôles de l'année en cours
- ou un grimpeur figurant dans les premiers 15% sur le dernier classement permanent national FFME difficulté (senior, junior, ou cadet et minime filles et garçons) à la date du championnat (date du championnat d'académie pour les championnats d'académie et date du championnat de France pour le championnat de France)
- ou un grimpeur demi-finaliste des derniers championnats de France Espoirs ou seniors.

Le titre de champion de France « Excellence » sera décerné quelle que soit la place de l'équipe au classement général.

## C/ Pôle responsabilisation

Les formations d'assureur, de juge de voie et de juge de bloc doivent être rigoureuses. Elles nécessitent des compétences extrêmement précises en regard des règles de sécurité. Les rôles sont différents et doivent être bien ciblés. Pour chaque niveau, le niveau inférieur doit être acquis.

Se référer au livret « Je suis Jeune Officiel en escalade » disponible sur le site de l'UNSS nationale.

# Niveau départemental

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
<b>Assureur</b>	Vérifier le grimpeur	Vérifier le serrage de la ceinture, les boucles et le passage des cuisses Vérifier le nœud en huit et le nœud d'arrêt	Le JO doit être en possession de son passeport
	Manipuler un frein	Fermer la bague du mousqueton après avoir placé la corde d'assurage Savoir « sécher » entre la 1 <sup>re</sup> et la 2 <sup>e</sup> dégaine Faire descendre en 2 temps sans ouvrir les poings en plaçant les 2 mains sous le frein	Validation par l'enseignant d'EPS ou la personne ressource départementale lors des championnats départementaux ou lors d'une journée de formation spécifique
	Gérer la corde	Prendre le mou nécessaire avant la parade (2 brassées ou environ 3m) Saisir la corde rapidement après le 1er mousquetonnage Ne jamais lâcher le brin du bas Ne jamais « pincer » la corde : les 2 brins dans une seule main Ne pas tendre la corde ou laisser trop de mou	S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille bleue
	Faire une parade	Les mains au niveau du bassin au départ Toujours prêt à attraper aux aisselles Les bras demi-fléchis et les jambes décalées pour une bonne stabilité	
	Suivre l'évolution du grimpeur		
<b>Juge de voie</b>		<p>Avant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- lire attentivement le plan de voie</li> <li>- demander des précisions à l'ouvreur pour comprendre le cheminement ainsi que les parties préhensibles des prises</li> </ul> <p>Pendant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- vérifier le couple grimpeur-assureur</li> <li>- déclencher le chronomètre</li> <li>- distinguer les 3 préhensions : toucher - tenu - valorisé</li> <li>- informer le concurrent : en cas de Yoyo, quand il reste une minute, quand l'épreuve est terminée (faute ou fin de voie)</li> </ul> <p>Après l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- repérer la dernière prise atteinte (tenue, touchée ou valorisée)</li> <li>- reporter la valeur sur la feuille du secrétariat et la fiche personnelle</li> <li>- faire signer la feuille de groupe</li> </ul>	
<b>Juge de bloc</b>		<p>Avant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- demander les précisions à l'ouvreur pour donner toutes les informations et les consignes aux compétiteurs : prise(s) de départ, prise(s) bonus, prise(s) d'arrivée, cheminement, les interdits</li> <li>- vérifier les surfaces de réception</li> <li>- autoriser le concurrent à nettoyer les prises qu'il peut atteindre sans décoller les pieds</li> <li>- demander à un ouvrier de nettoyer les autres (si nécessaire)</li> </ul> <p>Pendant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- déclencher le chronomètre</li> <li>- vérifier la position de départ et suivre le cheminement</li> <li>- noter chaque essai et vérifier le départ suivant</li> <li>- informer le concurrent : quand il reste une minute, quand la prestation est terminée (faute ou fin de bloc)</li> <li>- vérifier la position des tapis à tout moment</li> </ul> <p>Après l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- reporter la valeur sur la feuille du secrétariat et la fiche personnelle</li> <li>- faire signer la feuille de groupe</li> </ul>	



## Niveau académique

RÔLES	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
<b>Assureur</b>	Manipuler un frein	<p>Reprendre le mou en 3 temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- la main du haut descend sous le frein en laissant la place pour une main</li> <li>- la main du bas remonte au dessus de la main du haut</li> <li>- la main du haut remonte loin au dessus du frein et avaler la corde</li> </ul> <p>Donner du mou en 3 temps :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- la main du haut glisse vers le frein</li> <li>- la main du bas descend le plus bas possible</li> <li>- saisir et donner le mou</li> </ul> <p>Comprendre l'assurage dynamique</p>	<p>Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille bleue</p> <p>Validation par la personne ressource académique lors des championnats d'académie ou lors d'une journée de formation spécifique</p> <p>S'il est certifié, le JO reçoit la pastille jaune sur sa carte</p>
	Gérer la corde	<p>Savoir lover sa corde et la préparer</p> <p>Le brin du bas est prêt à être saisi sans regarder le frein</p> <p>Adapter le mou (léger ventre) pour ne pas gêner le grimpeur</p>	
	Faire une parade	<p>Vérifier la surface de réception au sol</p> <p>Placer les mains aux épaules si dévers ou toit</p> <p>Le brin du bas est entre le pouce et l'index de la main de blocage</p>	
	Suivre l'évolution du grimpeur	<p>Se décaler de l'axe de chute après le 1<sup>er</sup> mousquetonnage</p> <p>Vérifier les clipages</p>	
<b>Juge de voie</b>		<p>Avant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- lire attentivement le plan de voie</li> <li>- demander des précisions à l'ouvreur pour comprendre le cheminement ainsi que les parties préhensibles des prises</li> </ul>	
		<p>Pendant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- vérifier le couple grimpeur-assureur</li> <li>- déclencher le chronomètre</li> <li>- distinguer les 3 préhensions : touché - tenu - valorisé</li> <li>- informer le concurrent : en cas de Yoyo, quand il reste une minute, quand l'épreuve est terminée (faute ou fin de voie)</li> </ul>	
		<p>Après l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- repérer la dernière prise atteinte (tenue, touchée ou valorisée)</li> <li>- reporter la valeur sur la feuille du secrétariat et la fiche personnelle</li> <li>- faire signer la feuille de groupe</li> </ul>	
<b>Juge de bloc</b>		<p>Avant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- demander les précisions à l'ouvreur pour donner toutes les informations et les consignes aux compétiteurs : prise(s) de départ, prise(s) bonus, prise(s) d'arrivée, cheminement, les interdits</li> <li>- vérifier les surfaces de réception</li> <li>- autoriser le concurrent à nettoyer les prises qu'il peut atteindre sans décoller les pieds</li> <li>- demander à un ouvrier de nettoyer les autres (si nécessaire)</li> </ul>	
		<p>Pendant l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- déclencher le chronomètre</li> <li>- vérifier la position de départ et suivre le cheminement</li> <li>- noter chaque essai et vérifier le départ suivant</li> <li>- informer le concurrent : quand il reste une minute, quand la prestation est terminée (faute ou fin de bloc)</li> </ul>	
		<p>Après l'épreuve :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- reporter la valeur sur la feuille du secrétariat et la fiche personnelle</li> <li>- faire signer la feuille de groupe</li> </ul>	

## Niveau national

RÔLE	COMPÉTENCES	SAVOIR-FAIRE	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
<b>Assureur</b>	Gérer la corde	Ravaler rapidement une corde en fin d'épreuve sans retourner les dégaines Lover la corde correctement et la présenter au grimpeur suivant	Le JO doit être en possession de son passeport et de sa carte avec la pastille jaune  Évaluation par la personne ressource nationale lors des championnats de France
	Manipuler un frein	Faire un assurage adapté en toutes circonstances : - parade : les bras prêts, les jambes décalées, la corde dans la main de blocage - sec : en fonction de la configuration du mur entre la 1 <sup>re</sup> et la 3 <sup>e</sup> dégain - dynamique : ralentir et déposer au sol sans blocage lors d'un vol au dessus de la 3 <sup>e</sup> dégain	S'il est certifié, le JO reçoit la pastille rouge sur sa carte
	Suivre l'évolution du grimpeur	Modifier son placement en fonction de l'axe de chute du grimpeur Ajuster le mou en se déplaçant vers le grimpeur ou en s'éloignant de lui Savoir s'asseoir pour sécher plus rapidement en cas de chute entre la 1 <sup>re</sup> et la 2 <sup>e</sup> dégain Savoir anticiper le mousquetonnage	
<b>Juge de voie et de bloc</b>	Connaître le règlement	En voie et en bloc pour être polyvalent : - donner les informations clairement - faire appel au juge arbitre en cas de conflit ou d'une suite (2-3) de mousquetonnages à l'envers	
	Rester vigilant	Ne pas se laisser distraire Savoir repousser les aides extérieures pour le grimpeur (accompagnateur trop présent) Repérer un incident technique : prise qui tourne, assureur trop « sec », chute d'un voisin, dégain ou mousquetonnage mal positionné, etc	

